CVT 2007 1000 1011	CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
図画会社(アージ) 番号	CV1	主アドレス	3	0x03	0000 0011	
CV16 ロック機能参考		製造会社バーション番号				F
CV16 ロック機能参考	C/\8	<u> </u>				SN. IDN: Nagasue System Design Office
CV16 ロック機別番号 0 0.00 0000 0000 1.7 - リーチャリ 1.7 -	0.412	10万般於来旦				1. I - E - I - B
CV17 1世紀 10 10 10 10 10 10 10 1	CVIS	ログの呼吸留与		Oxoo	0000 0000	2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ
CV17	CV16	ロック識別番号	0	0×00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ
Oxfo	L	L	L	L		
Oxfo	CV17	拡張アドレス	192	0xc0	1100 0000	
公元	CV18	拡張アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV29	CV19	総括アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV29	CV21	総括アドレス対応 F1-F8	255		1111 1111	
CV33	CV22	総括アドレス対応 FI -F9-F12	255	0xff		
No. No.	CV29	内部設定#1	6			bit2=pwr(analog),
CV33						
No. No.	CV33	「ヘッドライト減光	68	0x44	0100 0100	bit(7-4)減光値 .
CV35						bit(3-0)減光指示 Fno
CV35 FX1設定 (fx28) 96 0x60 0110 0000 0110 0000 0110 0000 0110 0000 0110 0000 0110 0000 0110 0000 0110 01						* 減光値=4/15, F4 ("減光
FX1設定 (fx28) 96	CV34	人 授 標識別 	15	0x0 1	0000 1111	bit(3-0)Fno
Section Sec	0.735	[[]] 京学(年,20)	06	060	0110 0000	本無約 L:47=END集 発1/2END)
Buit5=方向制御有效化 bit4=点灯方向(=0-前) (=1後) bit(0-3) = FnoH定(0-12),14=常点灯 FX2設定 (fx28)	6735	FXI 政化 (TX28)	90	UXOU	0110 0000	
Bit4=点灯方向(=0:前) (=1後) bit(0-3) = FnoH指定(0-12) ,14=常点灯 bit7=END 制御(2END) bit6=END 制加(2END) bit6=END 制加(2END) bit6=END 制加(2END) bit6=END 制加(2END) bit6=Ond jack bit(0-3) = FnoHafe(0-12) ,14=常点灯 bit(3-0)源光指示 Fno bit(7-4)源光指示 Fno EF12 bit(3-0)源光指示 Fno EF12 bit(3-0)源光指示 Fno EF12 bit(3-0)源光指示 Fno Dit7-Dit7-Dit7-Dit7-Dit7-Dit7-Dit7-Dit7-						
bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯						
FX2設定 (fx28)						
Total						bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常点灯
bit6=END制御(LEND), bit5=方向制御有效化, bit4=点灯方向(-0前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯	L		L	L		*F0で点灯
Bit5=7向制御有为化。 bit4=点灯方向=(0-前)(=1後)。 bit4=点灯方向=(0-前)(=1後)。 bit4=点灯方向=(0-前)(=1後)。 bit7=END制御(END)。 bit7=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=SD制制御(END)。 bit6=SD制制御(END)。 bit6=SD制制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=D制制和(END)。 bit6=D制制和(END)。 bit6=SD制制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SDND(END)。 bit6=SND和(END)。 bit6=S	CV36	FX2設定 (fx28)	113	0x71	0111 0001	bit7=END制御(2END),
Bit5=7向制御有为化。 bit4=点灯方向=(0-前)(=1後)。 bit4=点灯方向=(0-前)(=1後)。 bit4=点灯方向=(0-前)(=1後)。 bit7=END制御(END)。 bit7=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=SD制制御(END)。 bit6=SD制制御(END)。 bit6=SD制制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=END制御(END)。 bit6=D制制和(END)。 bit6=D制制和(END)。 bit6=SD制制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SD制和(END)。 bit6=SDND(END)。 bit6=SND和(END)。 bit6=S						bit6=END制御(1END),
Section Sec						bit5=方向制御有効化,
Section Sec						bit4=点灯方向(=0:前) (=1後).
FX3設定 (fx28) 3						
CV37						
bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有效化, bit4=点灯方向(=0-nt) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F3で点灯 *F3をなど *F3を	CV37	FX3設定 (fx28)	3	0×03	0000 0011	hit7=FND制御(2FND)
bit5=方向制御有効化 bit4=点灯方向(=1後) bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常点灯 *F3で点灯 bit7=END制御(2END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御(1END) bit6=END制御有効化 bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常点灯 *F5で点灯 bit(7-4)滅光値 bit(3-0)滅光指示 Fno *F12 bit(3-0)河内间固定指示 Fno bit(3-0)河内间面定 bit(3-0)河间	0107	1 7.0 BX & (1/20)	٦	OXOO	0000 0011	
Section Sec						
CV38						
CV38						
CV38						DIT(U=3) - FNO指定(U=12),14-吊点以
bit6=END制御(1END) bit5=方向制御有効化 bit4=点灯方向(=0·前) (=1後) bit(0-3) = Fno指定(0-12) 14=常点灯 *F5で点灯 *F5で点灯 bit(7-4)滅光値 bit(3-0)滅光指示 Fno *F12 CV46 direction locking 15		 	 		0000 0101	
bit5=方向制御有効化。 bit4=点灯方向(=0:前)(=1後)。 bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常点灯 *F5で点灯 *F5で点灯 *F5で点灯 bit(3-0)滅光指示 Fno *F12 *	CV38	FX4設定 (fx28)	5	0x05	0000 0101	bit/=END制体(ZEND),
bit4=点灯方向(=0:前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯						bit6=END制体(TEND),
Bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯						
Sep						bit4=点灯万同(=0:前) (=1後),
CV43 室内灯減光設定 76 0x4c 0100 1100 bit(7-4)減光值,bit(3-0)減光指示 Fno bit(3-0)減光指示 Fno bit(3-0)減光指示 Fno wit(3-0)減光指示 Fno wit(3-0)方向固定指示 Fno wit(3-0)方向 wit(3-0)方向 wit(3-0)方向 wit(3-0)方向 wit(3-0)方向 wit(3-0)方面 wit(3-						
bit(3-0)減光指示 Fno *F12 bit(3-0)方向固定指示 Fno DF12デューダ CV58 DC MODE 43 0x2b 0010 1011 (bit7bit0) = (F7F0) (bit4bit0) = (F12F8) CV60 DF19 Specific Configuration 187 0xbb 1011 1011 bit5=ストロボ常時点滅 bit4=停止時減光, bit3=AckFull bit1=2END側点灯, bit0=1END側点灯, FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用 CV63 拡張FX開始 2 0x02 0000 0010 bit(0-3) = Fno指定(0-12), 14=常点灯	L	L	L			*F5で点灯
Section locking 15	CV43	室内灯減光設定	76	0x4c	0100 1100	bit(7−4)減光値,
CV46 direction locking 15 0x0f 0000 1111 bit(3-0)方向固定指示 Fno CV49 Product No 58 0x3a 0011 1010 DF12 7 1 - ダ CV58 DC MODE 43 0x2b 0010 1011 (bit7.bit0) = (F7.F0) CV59 DC MODE 0 0x00 0000 0000 (bit4.bit0) = (F12.F8) CV60 DF19 Specific Configuration 187 0xbb 1011 1011 bit5=ストロボ常時点滅 bit4=停止時減光, bit3=AckFull bit1=2END側点灯.bit0=1END側点灯 Fx2exy(bit7-4), Fx2ex						bit(3-0)減光指示 Fno
CV46 direction locking 15 0x0f 0000 1111 bit(3-0)方向固定指示 Fno CV49 Product No 58 0x3a 0011 1010 DF12 7 1 - ダ CV58 DC MODE 43 0x2b 0010 1011 (bit7.bit0) = (F7.F0) CV59 DC MODE 0 0x00 0000 0000 (bit4.bit0) = (F12.F8) CV60 DF19 Specific Configuration 187 0xbb 1011 1011 bit5=ストロボ常時点滅 bit4=停止時減光, bit3=AckFull bit1=2END側点灯.bit0=1END側点灯 Fx2exy(bit7-4), Fx2ex	L		L	L	.L	*F12
CV49	CV46	direction locking	<u></u> 15	0x0f		bit(3-0)方向固定指示 Fno
CV58 DC MODE 43 0x2b 0010 1011 (bit7bit0) = (F7F0) CV59 DC MODE 0 0x00 0000 0000 (bit4bit0) = (F12F8) CV60 DF19 Specific Configuration 187 0xbb 1011 1011 bit5=ストロボ常時点滅bit3=AckFull CV61 連結面設定 3 0x03 0000 0011 bit1=2END側点灯.bit0=1END側点灯 CV62 FX FxDecay / FxRate 198 0xc6 1100 0110 FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用 CV63 拡張FX開始 2 0x02 0000 0010 bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯	CV49	Product No	58		0011 1010	DF12デコーダ
CV59 DC MODE 0 0x00 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0it5=ストロボ常時点滅bit4=停止時減光,bit3=AckFull CV61 連結面設定 3 0x03 0000 0011 bit1=2END側点灯,bit0=1END側点灯 CV62 FX FxDecay / FxRate 198 0xc6 1100 0110 FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用 CV63 拡張FX開始 2 0x02 0000 0010 bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯	CV58	DC MODE	43			
CV60 DF19 Specific Configuration 187 0xbb 1011 1011 bit5=ストロボ常時点滅bit4=停止時減光,bit3=AckFull CV61 連結面設定 3 0x03 0000 0011 bit1=2END側点灯,bit0=1END側点灯 CV62 FX FxDecay / FxRate 198 0xc6 1100 0110 FxDecay(bit7-4),FxRate(bit3-0)(0000-1111) CV63 拡張FX開始 2 0x02 0000 0010 bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯	CV59	DC MODE	0			(bit4bit0) = (F12F8)
bit4=停止時減光, bit3=AckFull bit1=2END側点灯, bit1=2END側点灯, bit1=2END側点灯, bit1=2END側点灯, bit1=2END側点灯, bit1=2END側点灯, bit1=2END侧点灯, bit1=2ENDM, bit1=2EN	CV60	DF19 Specific Configuration	187			
CV61 連結面設定 3 0x03 0000 0011 bit1=2END側点灯,bit0=1END側点灯 CV62 FX FxDecay / FxRate 198 0xc6 1100 0110 FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用 CV63 拡張FX開始 2 0x02 0000 0010 bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯		,				bit4=停止時減光,
CV62 FX FxDecay / FxRate 198 0xc6 1100 0110 FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用 CV63 拡張FX開始 2 0x02 0000 0010 bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯	07.75.	 	<u> </u>		0000 0000	
FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用						
	CV62	FX FxDecay / FxRate	198	Uxc6	1100 0110	FxDecay(bit /-4),
CV63 拡張FX開始 2						
	L	 	<u> </u>	L	. L	
*MARS,ストロボ, FX開始	CV63	拡張FX開始	2	0x02	0000 0010	
						*MARS,ストロホ, FX開始

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV112	Fx1照度/灯火種別	246	0xf6	1111 0110	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000: NORMAL; 0001: ヘッドライト; 0010: 右テールライト; 0011: 左テールライト; 0100: 室内蛍光灯; 0101: 室内蛍光灯; 0111: 火室表現 1000: 点滅 1010: ブリッカー; 1011: MARS; 1100: 1ストロボ; 1110: 蛍光灯 *ヘッドライト;
CV113	Fx2照度/灯火種別	242	0xf2	1111 0010	bit(7-4)滅光値 / bit(3-0)灯火種別 0000: NORMAL; 0001: ヘッドライト; 0010: 右テールライト; 0010: 左テールライト; 0100: 室内灯; 0101: 室内蛍光灯; 0110: ヘッドライト(フェードイン/アウト) 0111: 火室表現 1000: 点滅 1010: ブリッカー; 1011: MARS; 1110: ゴストロボ; 1110: 蛍光灯 *テールライト
CV114	Fx3照度/灯火種別	254	0xfe	1111 1110	しまり
	Fx4照度/灯火種別	245	0xf5	1111 0101	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000: NORMAL; 0001: ヘッドライト; 0010: 右テールライト; 0011: 左テールライト; 0100: 室内灯; 0101: 室内蛍光灯; 0110: へッドライト(フェードイン/アウト) 0111: 火室表現 1000: 点滅 1010: フリッカー; 1011: MARS; 1100: 1ストロボ; 1110: 蛍光灯 *室内蛍光灯 *室内蛍光灯
CV204	Analog Configuration	32	0×20	0010 0000	(bit7-bit5)=direction threshold