

## デコーダプロフィール:

[製品名] DF19x2ext

[概要] DF19x2ext

[説明] 2fx+ extFx (max 10fx)

[アドレス] 3

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV1	主アドレス	3	0x03	0000 0011	
CV7	製造会社バージョン番号	240	0xf0	1111 0000	
CV8	製造会社ID	103	0x67	0110 0111	SNJPN:Nagasue System Design Office
CV15	ロック解除番号	0	0x00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ 4-7:ユーザ予約
CV16	ロック識別番号	0	0x00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ 4-7:ユーザ予約
CV17	拡張アドレス	192	0xc0	1100 0000	
CV18	拡張アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV19	総括アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV21	総括アドレス対応 F1-F8	255	0xff	1111 1111	
CV22	総括アドレス対応 FL-F9-F12	255	0xff	1111 1111	
CV29	内部設定#1	6	0x06	0000 0110	bit5=2byte, bit2=pwr(analog), bit1=FL, bit0=方向
CV33	ヘッドライト減光	68	0x44	0100 0100	bit(7-4)減光値, bit(3-0)減光指示 Fno * 減光値=4/15, F4で減光
CV34	入換標識灯	15	0x0f	0000 1111	bit7=入換標識灯右側 bit(3-0)Fno *無効
CV35	Fx1 1END ヘッドライト	96	0x60	0110 0000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *1End側で前進時 F0で点灯
CV36	Fx2 1END テールライト右	113	0x71	0111 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *1End側で後進時 F1で点灯
CV37	Fx3 蛍光灯	3	0x03	0000 0011	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F3で点灯
CV38	Fx4 室内蛍光灯	5	0x05	0000 0101	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F5で点灯
CV39	Fx5 2END ヘッドライト	161	0xa1	1010 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *2End側で後進時 F0で点灯
CV40	Fx6 白熱灯	9	0x09	0000 1001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F9で点灯
CV41	Fx7 蛍光灯	9	0x09	0000 1001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F9で点灯
CV42	Fx8 CAB2	15	0x0f	0000 1111	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *無効
CV46	direction locking	15	0x0f	0000 1111	bit(3-0)方向固定指示 Fno
CV49	Product No	58	0x3a	0011 1010	DF19デコーダ
CV58	DC MODE	43	0x2b	0010 1011	(bit7..bit0) = (F7..F0)
CV59	DC MODE	0	0x00	0000 0000	(bit4..bit0) = (F12..F8)

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV60	DF19 Specific Configuration	187	0xbb	1011 1011	bit5=ストロボ常時点滅 bit4=停止時減光, bit3=AckFull
CV61	連結面設定	3	0x03	0000 0011	bit1=2END側点灯,bit0=1END側点灯
CV62	FX FxDelay / FxRate	198	0xc6	1100 0110	FxDelay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用
CV63	拡張FX開始	2	0x02	0000 0010	bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *MARS,ストロボ, FX開始
CV105	所有者定義 #1	0	0x00	0000 0000	
CV106	所有者定義 #2	0	0x00	0000 0000	
CV112	F1照度/灯火種別	246	0xf6	1111 0110	*ヘッドライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV113	F2照度/灯火種別	242	0xf2	1111 0010	*右側テールライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV114	F3照度/灯火種別	254	0xfe	1111 1110	*蛍光灯 bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV115	F4照度/灯火種別	245	0xf5	1111 0101	*室内蛍光灯 bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV116	F5照度/灯火種別	246	0xf6	1111 0110	*ヘッドライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV117	F6照度/灯火種別	127	0x7f	0111 1111	*白熱灯 bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV118	F7照度/灯火種別	254	0xfe	1111 1110	*蛍光灯 bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV119	F8照度/灯火種別	245	0xf5	1111 0101	*室内蛍光灯 bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV204	Analog Configuration	32	0x20	0010 0000	(bit7-bit5)=direction threshold
CV210	Fx9(A) 1END ヘッドライト	96	0x60	0110 0000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *1End側で前進時 F0で点灯
CV211	F9照度/灯火種別	246	0xf6	1111 0110	*ヘッドライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV212	Fx10(B) 2END ヘッドライト	113	0x71	0111 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *2End側で後進時 F0で点灯
CV213	F10照度/灯火種別	255	0xff	1111 1111	*ヘッドライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯 1111 : 電球